



Liana Allaoui

Future designer de jeux et personnages



18 ans



06 58 95 22 16



lianaallaoui@yahoo.com

Animée par ma passion du dessin et de l'art en général, je suis à la recherche d'une alternance qui me permettrait de m'épanouir et de mettre à l'épreuve mes compétences et mon imagination.

FORMATIONS :

BUT MMI (Métiers du Multimédia et de l'Internet) Communication | Stratégie, Graphisme, Web, Audio-visuel IUT1, UGA Grenoble, depuis 2024

BAC – Spécialités Mathématiques et Sciences Économiques et sociales (SES) – Mention Assez Bien – Grenoble – Depuis 2024

COMPÉTENCES :

Linguistiques

Anglais : Opérationnel – B2

Japonais : Notions - A1/A2

Espagnol : Notions/Scolaire - A1

Informatiques :

Php – HTML5 – CSS3 – Vanilla Javascript – Sqlite/MySQL

Artistiques :



Clip Studio
Paint EX



Adobe
Illustrator



Adobe
Photoshop



Adobe
InDesign



Adobe
Premiere Pro



RÉALISATIONS :

Création d'une affiche de la ville de Grenoble dans le cadre d'apprentissage des logiciels de la suite Adobe avec le BUT MMI

Catégorie : Graphisme

Outils utilisés : Dessin traditionnel, Adobe Illustrator, Adobe InDesign

Dessin digital – Création de portraits et de design de personnages

Catégorie : Arts, Peinture numérique

Outils utilisés : Clip Studio Paint Ex

CENTRES D'INTÊTETS :

Dessin traditionnel et digital (peinture acrylique/à l'huile, fanarts, dessin au crayon à papier)

Jeux vidéos (Valorant, Honkai StarRail, Genshin Impact, Minecraft, Pokemon TCGP)

Séries/séries animées (ex : Arcane, One Piece, Pokemon, ...)